

A	B	C
D	E	F
G	H	I

J	K	L
M	N	O
P	Q	R

S	T	U
V	X	Y
Z	Æ	Ø

Der laves en markering for hvert "kryds-og-bolle" felt, så de kan kendes fra hinanden. Her er valgt et antal prikker.

Eksempel: Hej =

et fast tegn, opsat som et "kryds-og-bolle" spil

Hvert bogstav eller tal har

Frimurer koden

Kinesisk tekst

Koden går ud på, at man "vender" en tekst om. F.eks. "Hej" skal oversættes til "Hej"

Desuden har man mulighed for at få alle mellemrum i teksten fjernet samt mulighed for at få indsat nye, tilfældigt placerede mellemrum for at gøre koden.

Andre koder:

I denne lille bog er udvalgt nogle af de oftest anvendte koder. Af andre koder kan nævnes Semafore, Vigenere's systemer og Willards system,

SEMAFOR ALFABET

Kodekassen

Hvert bogstav har en kasse med en unik kombination af felter. Kodekassen er vist som et eksempel på en relativ simpel kode, som patruljen næmt kan læse som en patruljekode (Det siges, at det er undervisningsministeret der har udviklet denne kode)

Bogkode

Bogkode er rækker af 3 tal. Hver række indeholder: Side, linje, bogstav. Nogen er at kende den rigtige bog.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	Æ	Ø	Å
26	27	28	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
20	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Tilhører:

Kodebogen er lavet af Birgitte Gjøe Gruppe

	E (PRIK)					T (STREG)											
	I		A			N		M									
	S	U	R	W	D	K	G	O									
	H	V	F	Ü	L	Æ	P	J	B	X	C	Y	Z	Q	Ø	CH	
	5	4	3	2			Å	1	6	/			7		8	9	0
#		?				@		-					!		:		

Punktskrift el. Blindskrift

Koden består i kombinationer af 6 prikker.

Cæsars system

I har fået udleveret en linje med nogle sæere linjer. I har prøvet alle de almindelige løsninger A-S, spejld o.s.v.

Men har I prøvet Cæsars system? Fortsæt arbejdet under hvert bogstav i koden. Vær omhyggelig med samme størrelse bogstaver. Pudselig dukker en læselig linje op

ÅPVG ØCVVE VF GECUH
ÅGHR ÅDVNG MØ HØDKI
BRIX ÅEMXK KH IÅELJ
CÅLY BEFYI YI JÅFNRK
DTRK CGYZJ ZJ RÅGNTL
IYRB HLABO BO EPLSQ
JZOC IÅBCP CP QHTRT
KREB JNCGD DQ RINOS
LÅGE KODER ER SJØVT
MÅTE LPESS FS TKPMU
NÅUG MØRGT GT ULQXV
NNTT ZÅTSD TD EYARF
SOFU KÅTUE UE EZBIC

Runer

Runeskriften, som blev brugt af Vikingerne. Dog skal man være opmærksom på, at der findes flere varianter af runefabetet, så vær sikker på, at dem, der skal løse koden har den rigtige nøgle !!

Cæsars kvadrat

Koden løses ved at indsætte koden uden mellemrum lodret i et kvadrat og så læse teksten vandret. Man skal selv indsætte de rigtige mellemrum. Kvadratet er oftest 3x3, 4x4 eller 5x5. Er der mere end 16 bogstaver i 4x4 koden laver man bare flere kvadrater. Eksempel:

H R I O E E R D R N E E E F K
R E N E F
R E N E F
I R E K D S A E P E K T B E T Ø V G J E N / E G D R T R S E R
O D E K

Kan du løse denne 5x5 kode?

A-K koden

A-K koden er en simpel forskydning af bogstaverne. Kejser Cæsar fra det gamle Rom var en af de første til at bruge bogstavforskydning. Han forskød alfabetet med 3 (A-D kode)

A-K koden fungerer ved, at man først skriver det almindelige alfabet på en linje, og så nedenunder skriver man alfabetet igen, men bruger et andet startbogstav.

I A-K koden bruges et K:

a b c d e f g h i j k l m n o p
k l m n o p q r s t u v w x y x
q r s t u v w x y z æ ø å
æ ø å a b c d e f g h i j

Teksten oversættes så oppe fra og ned eller omvendt. Det oversatte skal løses modsat selve oversættelsen. D.v.s. hvis du oversætter oppefra -ned, skal koden løses Nedefra - Op. f.eks. "Rot" skal oversættes til "Hej" ved Oppefra - Ned og "Æoå" skal oversættes til "Hej" ved Nedefra - Op.

For at løse en A-K kode skal I vide:

- Startbogstav. (Prøv f.eks. A-T)
- Kode Retning: Oppefra og ned eller nedefra og op
- Alfabet med W medtaget eller ej

SPEJD koden

Kode, hvor man starter med et ord, og derefter skrives alfabetet, selvfølgelig uden de bogstaver, der indgår i selve kodeordet.

Når der står 14 bogstaver fortsættes i linje 2. Det kodeord, man starter koden med, må kun indeholde det samme bogstav 1 gang!

SPEJD koden :

s p e j d a b c f g h i k l
m n o q r t u v x y z æ ø å

Eks "Zoq" skal oversættes til "Hej"

Du har mulighed for at angive et andet kodeord end 'SPEJD', bare ordet opfylder samme krav som ovenstående

Hemmelig skrift

Tekst skrevet med mælk, løg eller citron bliver synlig når det varmes op. F.eks. over stearinlys, bål eller med strygejern